

eduScrum: Agile Lernkultur in Bildung und Wirtschaft

Kristina Fritsch, eduScrum-Team Deutschland

1

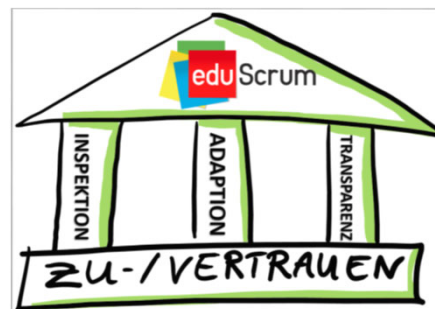
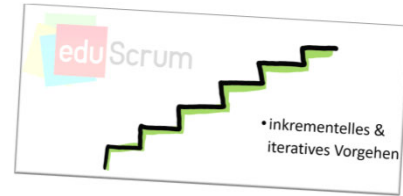
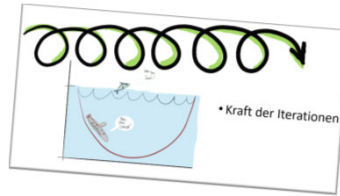
CC BY-NC-ND 4.0

Das Warum hinter eduScrum...

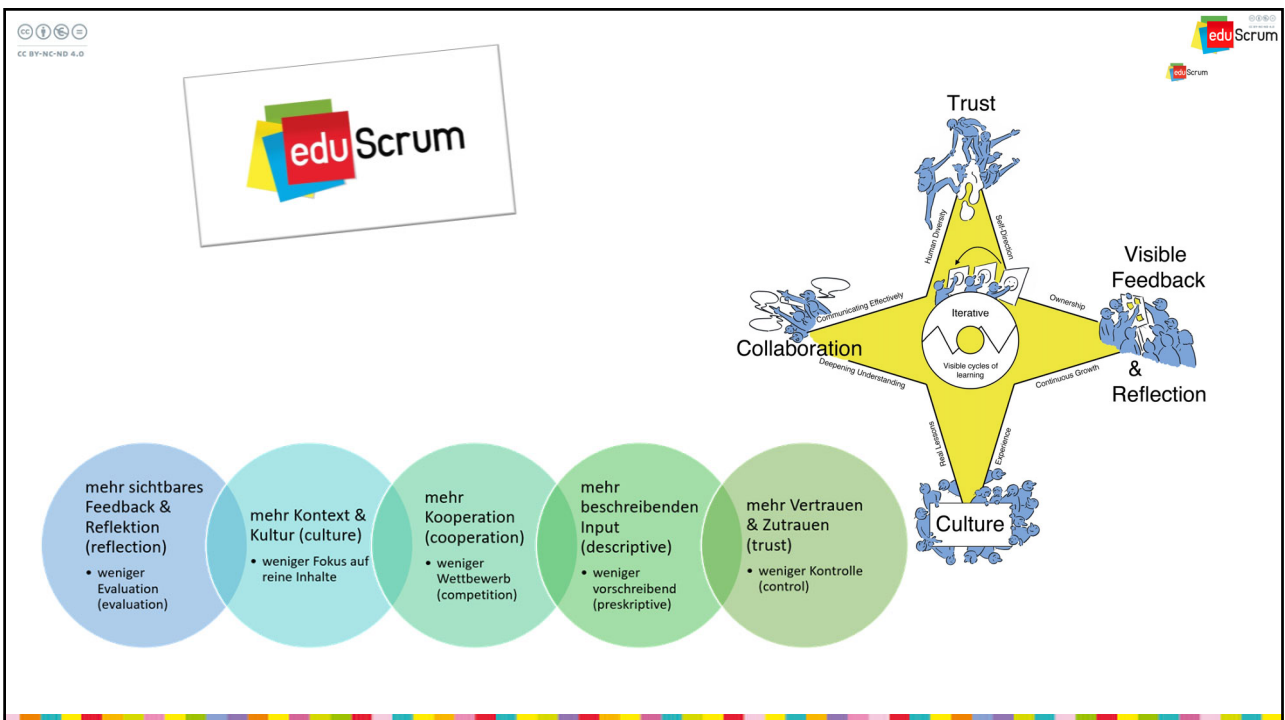
...starting with the WHY...

2

Fünf Grundideen agiler Lernkultur...



3



4

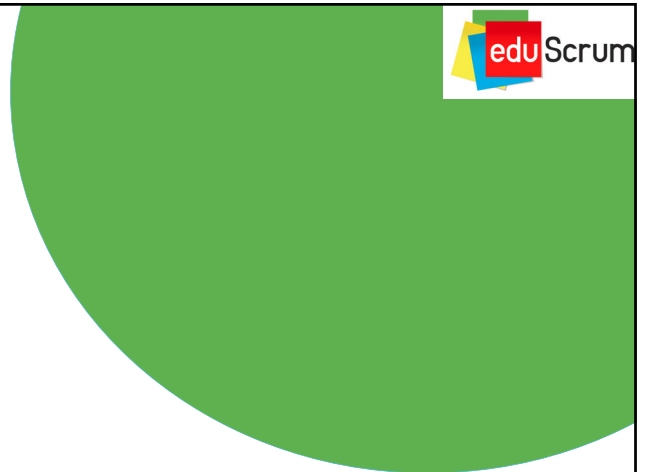
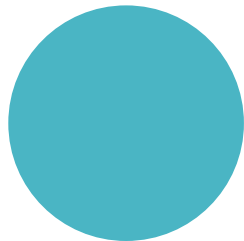


Willy Wijnands

*Erfinder von eduScrum 2011
Chemie- und Physiklehrer in den
Niederlanden*



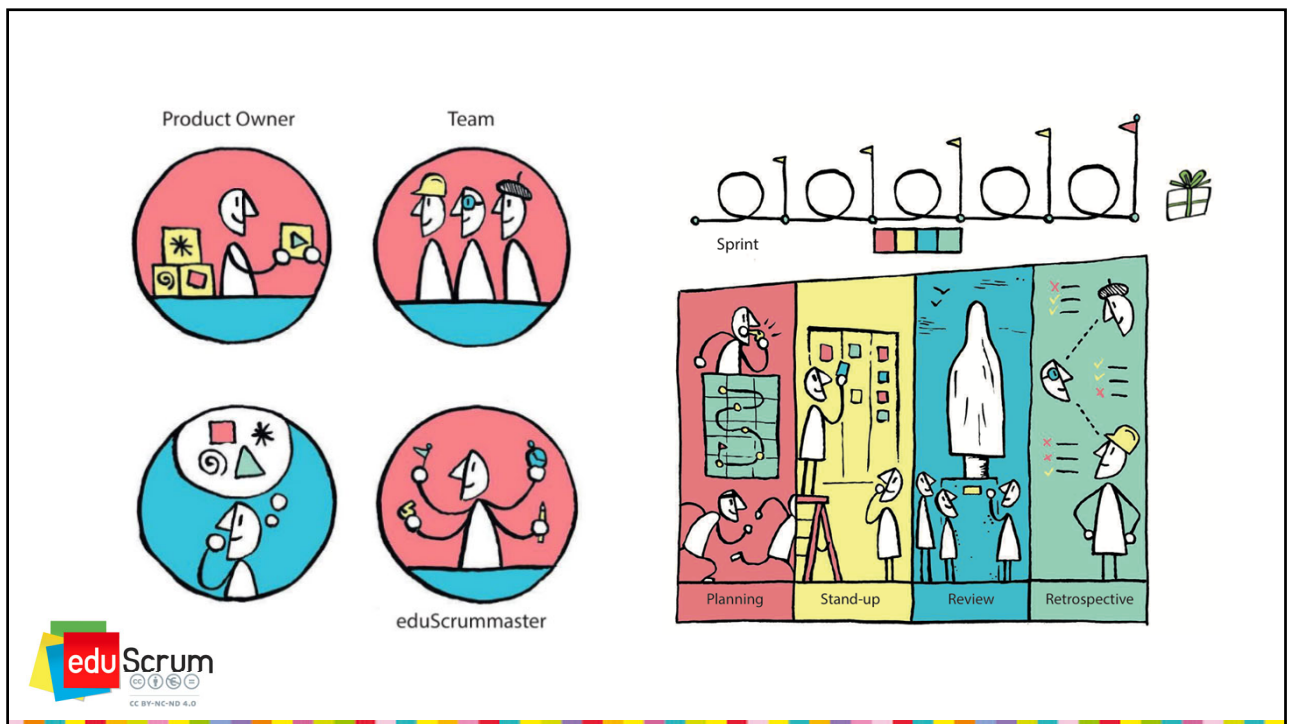
© eduScrum Deutschland 2019



Den eduScrum Prozess
theoretisch erfahren...

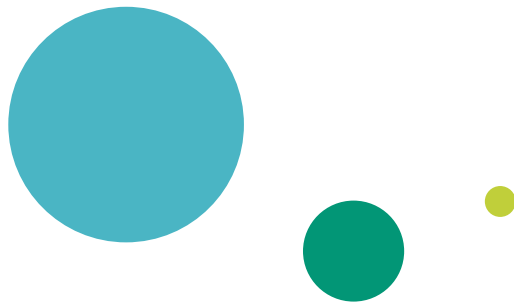
...Prozess, Rollen, Hintergrund...





DER FLAP

Project _____		Team Name _____		Team Members _____	
Stories	Acceptation Criteria	To Do	Busy	Done	
   		   		  	
D.o.D	D.o.F	Burn Down Chart		Impediments	
					



Den eduScrum Prozess praktisch erkennen...

...selbst mal ausprobieren...

13

Kommenden Freitag (nach 16 Uhr) geht es ins Kino! Organisiert den Kinobesuch für Eure Lerngruppe (2 davon sind unter 16). Kreiert ebenfalls vorbereitend einen gesunden, kino- und busfahrtauglichen Snack für den Appetit während des Films. Präsentiert der Klasse Eure kulinarischen Pläne.



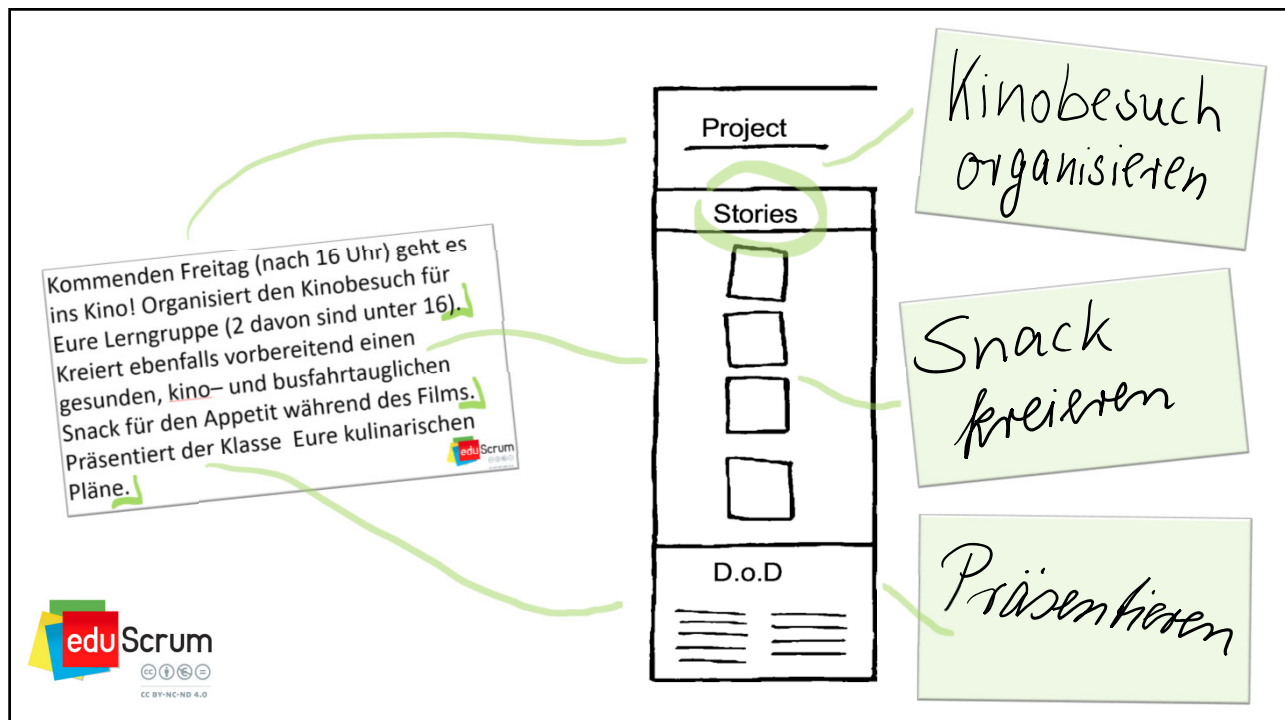
Project	
Stories	Acceptation Criteria
☐	_____
☐	_____
☐	_____
☐	_____
D.o.D	D.o.F
_____	_____
_____	_____

14

Kommenden Freitag (nach 16 Uhr) geht es ins Kino! Organisiert den Kinobesuch für Eure Lerngruppe (2 davon sind unter 16). Kreiert ebenfalls vorbereitend einen gesunden, kino- und busfahrtauglichen Snack für den Appetit während des Films. Präsentiert der Klasse Eure Filmwahl und kulinarischen Pläne.



15



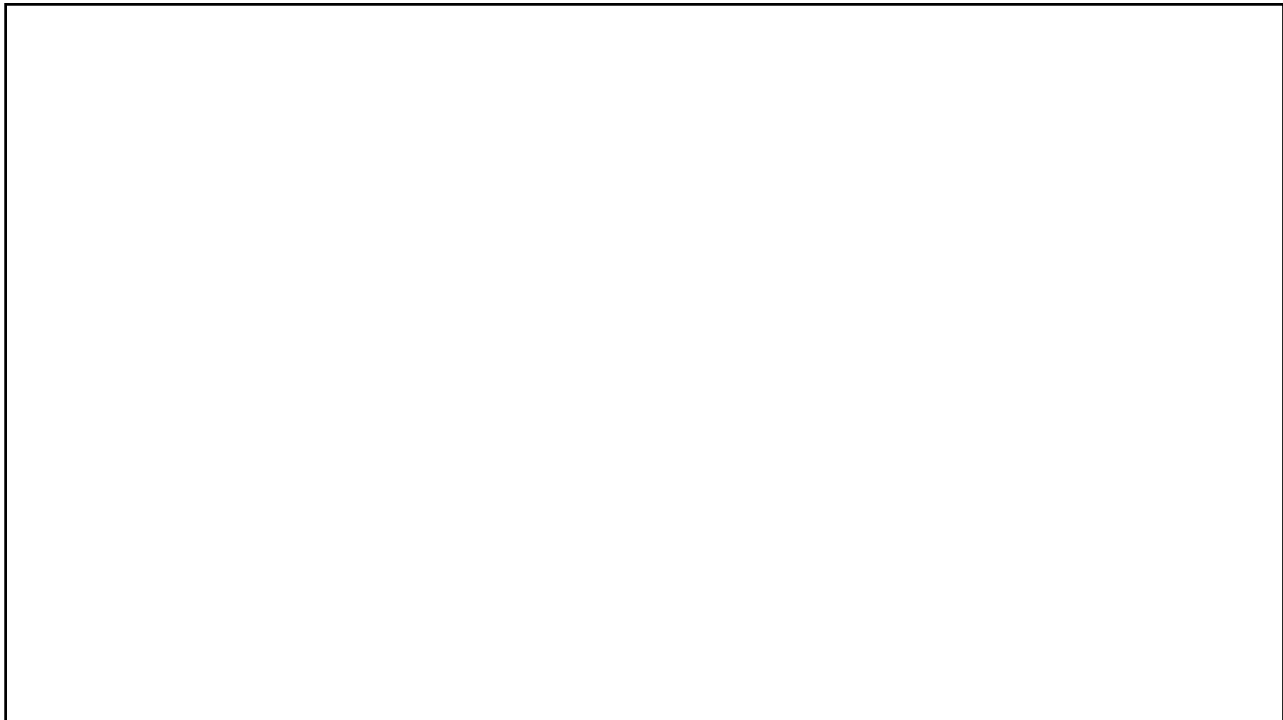
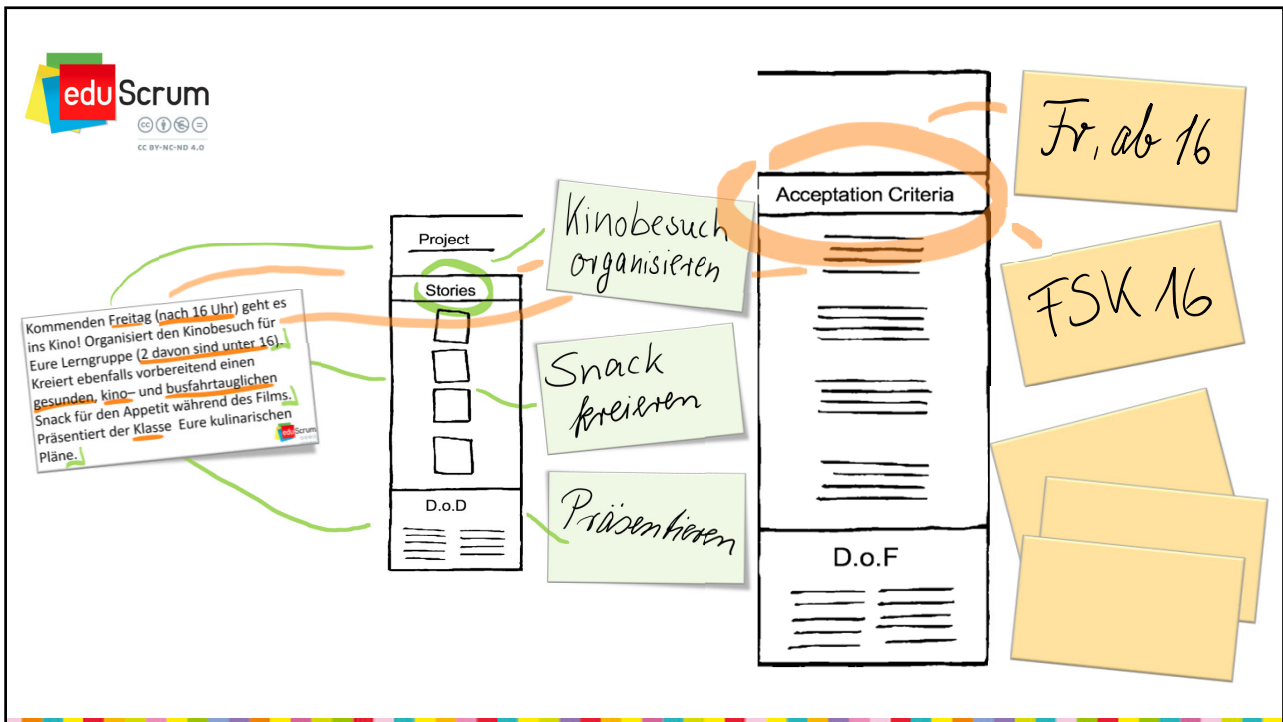
16

Kommenden Freitag (nach 16 Uhr) geht es ins Kino! Organisiert den Kinobesuch für Eure Lerngruppe (2 davon sind unter 16). Kreiert ebenfalls vorbereitend einen gesunden, kino- und busfahrtauglichen Snack für den Appetit während des Films. Präsentiert der Klasse Eure kulinarischen Pläne.



Project	
Stories	Acceptation Criteria
☐	_____
☐	_____
☐	_____
☐	_____
D.o.D	D.o.F
_____	_____
_____	_____

Kommenden Freitag (nach 16 Uhr) geht es ins Kino! Organisiert den Kinobesuch für Eure Lerngruppe (2 davon sind unter 16). Kreiert ebenfalls vorbereitend einen gesunden, kino- und busfahrtauglichen Snack für den Appetit während des Films. Präsentiert der Klasse Eure Filmwahl und kulinarischen Pläne.

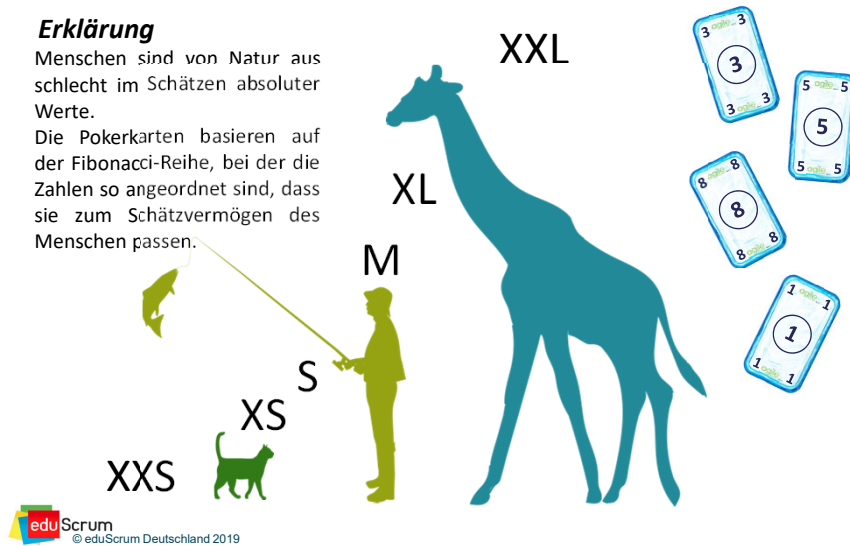


PLANNING POKER KARTEN

Erklärung

Menschen sind von Natur aus schlecht im Schätzen absoluter Werte.

Die Pokerkarten basieren auf der Fibonacci-Reihe, bei der die Zahlen so angeordnet sind, dass sie zum Schätzvermögen des Menschen passen.



Das ist die komplette Fibonacci Zahlenreihe, aber oft reichen 1 bis 13 vollkommen aus.

**0 – ½ – 1 – 2 – 3 – 5 – 8
13 – 20 – 40 – 100**

Möglichkeiten, agiles Lernen umzusetzen...

...gemeinsam in Weilburg
entdecken...

23

Kontakt:

Kristina Fritsch
kristina.fritsch@agile-experts.ch
0151/11769383

www.  .nl

24